

# CHANGER DE MONDE

Ici, on quitte son monde pour en découvrir un autre — et on n'en revient jamais tout à fait pareil.

**16  
JANVIER**

## Que donneriez-vous pour sauver un monde?

Lire tranquillement dans un grenier, c'est bien. Se faire aspirer par l'histoire et devoir sauver un monde entier, c'est mieux.

*Conte fantastique, aventure, enfance et imaginaire*

**20  
FÉVRIER**

## Que diriez-vous pour parler du monde ?

Des invités venus de très loin arrivent sur Terre... et la vraie question n'est pas qui ils sont, mais comment leur parler.

*Science-fiction, réflexion, tension émotionnelle*

**20  
MARS**

## Vous battriez-vous pour sauver le monde?

Un ado normal, des légendes ancestrales, des coups de pied spectaculaires : quand l'Orient mythique vous tombe dessus sans prévenir.

*Aventure mythologique, arts martiaux, action*

**17  
AVRIL**

## Allez-vous jouer pour retrouver votre monde ?

On vous avait dit de ne pas lancer les dés. Maintenant, la jungle est dans le salon. Bon courage.

*Aventure familiale, fantastique, humour*

**19  
MAI**

## Combien de mondes seriez-vous prêt à sauver ?

Et si toutes les versions de vous existaient en même temps... et comptaient sur vous pour éviter le chaos total ?

*Multivers, rythme intense, thèmes existentiels*

**19  
JUIN**

## Jusqu'où aller pour changer un monde ?

Une voiture volante, des enfants survoltés et des méchants incroyables : bienvenue dans un monde où l'imagination a pris le volant.

*Comédie musicale, fantaisie, ton léger*